



BEYA



Fille

Abeille - Apis mellifera

BEYA



Fils

Abeille - Apis mellifera

BEYA



Maman

Abeille - Apis mellifera

BEYA



Papa

Abeille - Apis mellifera

BEYA



Grand-père

Abeille - Apis mellifera

BEYA



Grand-mère

Abeille - Apis mellifera

GAMON



Fille

Agame des colons - Agama agama

GAMON



Fils

Agame des colons - Agama agama



GAMON



Maman

Agame des colons - Agama agama

GAMON



Grand-mère

Agame des colons - Agama agama

GAMON



Papa

Agame des colons - Agama agama

GAMON



Grand-père

Agame des colons - Agama agama

AUGUSTINE



Fille

Salamide d'augustine - Salamis augustina

AUGUSTINE



Fils

Salamide d'augustine - Salamis augustina

AUGUSTINE



Maman

Salamide d'augustine - Salamis augustina

AUGUSTINE



Grand-mère

Salamide d'augustine - Salamis augustina



AUGUSTINE AUGUSTINE



Salamide d'augustine - *Salamis augustina*

Papa



Salamide d'augustine - *Salamis augustina*

Grand-père

CHOK



Choca - *Furcraea foetida*

Fille

CHOK



Choca - *Furcraea foetida*

Fils

CHOK



Choca - *Furcraea foetida*

Maman

CHOK



Choca - *Furcraea foetida*

Grand-mère

CHOK



Choca - *Furcraea foetida*

Papa

CHOK



Choca - *Furcraea foetida*

Grand-père



RADEG



Fille

Rat noir - Rattus rattus

RADEG



Fils

Rat noir - Rattus rattus

RADEG



Maman

Rat noir - Rattus rattus

RADEG



Grand-mère

Rat noir - Rattus rattus

RADEG



Grand-père

Rat noir - Rattus rattus

RADEG



Papa

Rat noir - Rattus rattus

GECK



Fille

Gecko vert de Bourbon - Phelsuma borbonica

GECK



Fils

Gecko vert de Bourbon - Phelsuma borbonica



GECK



Maman

Gecko vert de Bourbon - *Phelsuma borbonica*

GECK



Papa

Gecko vert de Bourbon - *Phelsuma borbonica*

GECK



Grand-mère

Gecko vert de Bourbon - *Phelsuma borbonica*

GECK



Grand-père

Gecko vert de Bourbon - *Phelsuma borbonica*

PANGUE



Fille

Papangue - *Circus maillardi*

PANGUE



Fils

Papangue - *Circus maillardi*

PANGUE



Maman

Papangue - *Circus maillardi*

PANGUE



Grand-mère

Papangue - *Circus maillardi*



PANGUE



Grand-père

Papangue - *Circus maillardi*

PANGUE



Grand-mère

Papangue - *Circus maillardi*

PANGUE

PAPANGUE *Circus maillardi*

C'est le seul rapace de l'île. Il est endémique de La Réunion, et protégé depuis 1989.

D'une taille de 50 cm de long, il peut avoir une envergure d'environ 1 m. Le mâle est noir et gris sur le dessus et blanc sur le ventre. La femelle a le plumage brun moucheté de blanc crème. Les jeunes ressemblent aux femelles car leur plumage est brun également, mais ils sont plus sombre et la couleur est uniforme.

GECK

GECKO VERT DE BOURBON *Phelsuma borbonica*

Ce reptile était autrefois présent dans toutes les forêts de l'île.

Endémique de La Réunion, il est menacé par la dégradation de son habitat et des prédateurs tel que le rat. Il se nourrit de fruits, du nectar des fleurs mais aussi d'insectes, qu'il digère en se prélassant au soleil. Sa langue en forme de cœur lui permet de récupérer le nectar des fleurs. Il participe à la pollinisation de certains arbres endémiques de la forêt sèche.

RADEG

RAT *Rattus rattus*

C'est l'une des espèces les plus envahissantes au monde. Il a été introduit accidentellement à La Réunion par les premiers navigateurs vers 1680. Il est aujourd'hui présent sur la totalité de l'île du littoral au sommet du Piton des neiges. Présent sur les hauteurs de la Grande Chaloupe, le rat est une menace pour le Gecko vert de Bourbon. Le projet LIFE+ Forêt Sèche lutte contre le rat pour permettre aux Geckos vert de Bourbon de survivre.

CHOK

CHOCA *Furcraea foetida*

Cette espèce exotique envahissante est originaire des deux Amériques. Elle a été introduite à La Réunion par l'homme. A l'époque, les habitants de l'île utilisaient ses feuilles comme cordage, pour faire des «savates», des tantes, des «vannes», des chapeaux, mais aussi pour amarrer le toit de leur cabanne. Aujourd'hui, peu utilisé, il envahit les milieux naturels de l'île et prend la place des arbres endémiques. Son mâ peut contenir un millier de graines.

AUGUSTINE

SALAMIDE D'AUGUSTINE *Salamis augustina*

Papillon endémique de La Réunion, le Salamide d'augustine a quasiment disparu de la surface du globe. Autrefois il était présent sur les hauteurs de la Grande Chaloupe, là où étaient présents des Bois d'ortie, l'unique arbre qui abritait et nourrissait sa descendance. Suite à la disparition progressive de cet espèce endémique, le papillon Salamide d'augustine n'a plus été observé.

GAMON

AGAME DES COLONS *Agama agama*

Espèce exotique envahissante, l'agame a été aperçu au «Port Est» vers 1995, sans doute arrivé par bateau en provenance d'Afrique. Aujourd'hui, il est visible entre l'Étang Saint-Paul et la Grande Chaloupe, surtout au Port et à La Possession. Il se développe très rapidement dans l'île et s'alimente d'oiseaux, d'invertébrés et de lézards. En compétition avec les Geckos endémiques, il représente une grande menace pour le Gecko vert de Bourbon.



A decorative border on the left and right sides of the page features stylized illustrations of bees and flowers. The bees are depicted in a simple, graphic style with yellow and black patterns. The flowers are white with yellow centers and green leaves. The background of the border is a teal color with a white dotted pattern.

BEYA

ABEILLE

Apis mellifera

Les abeilles sont des ouvrières qui butinent des fleurs et fabriquent du miel destiné à se nourrir pendant l'hiver. Originaire d'Asie de l'Ouest, d'Europe et d'Afrique, Elles vivent en colonies et permettent une régénération naturelle des espèces végétales. En vraie pollinisatrice, elle participe à sa manière à la sauvegarde des arbres endémiques et indigènes de la forêt sèche de La Réunion tel que le Mahot rempart.

RÈGLES

Nombre de joueurs : 4

But du jeu : Reconstituer les 7 familles en récupérant les cartes auprès des autres joueurs. Le gagnant est le joueur qui a réussi à constituer le plus grand nombre de familles complètes.

1. Mélanger les cartes.
2. Distribuer 7 cartes à chaque joueur, les cartes restantes forment la pioche.
3. Dans le sens d'une aiguille d'une montre, chaque joueur demande une carte au joueur de son choix pour compléter sa famille. Si la carte demandée n'est pas la bonne, alors le joueur «pioche» dans le tas de carte restant une nouvelle carte. Si la carte est la bonne, il continue de jouer, s'il tire une mauvaise carte, alors il passe le tour à son voisin.
4. Lorsqu'un joueur a complété une famille, il lit à haute voix la carte descriptive de la famille.
5. Le jeu se termine lorsqu'un joueur a complété toutes ces familles.

A vous de jouer !